MANUEL D’UTILISATION DE L’INTERFACE HOMME-MACHINE

**ASCENSEUR A POISSONS**



**SOMMAIRE**

INTRODUCTION page 3

OBJECTIFS page 3

ACCUEIL page 3

MANUEL page 3

PROGRAMMER UNE SEANCE page 3

STATUTS page 3

SYNOPTIQUE page 3

JOURNAL page 3

**INTRODUCTION**

Le but de ce document est d’établir un manuel d’installation de l’interface homme-machine liée à l’utilisation et la supervision de l’ascenseur à poissons de la centrale de CASTET.

L'interface a été pensée pour être intuitive et utilisable depuis un écran tactile de petite taille (~ 6.5 pouces) monté sur le pc embarqué disponible dans le coffret pêcheur.

**Environnement de développement**



Cette interface a été conçue grâce au langage C++ et au framework Qt à partir du logiciel Qt Designer intégré à Qt Creator.

Les différents onglets et fonctionnalités de l’IHM sont détaillées dans les sections suivantes.

**OBJECTIFS**

* **Superviser et commander le système à partir de l’interface**
* **Interface intuitive et simple d’utilisation**

L’interface doit permettre à l’agent de superviser et de commander le système depuis un écran tactile.